



Mobile, l'escape game tient dans une mallette et une boîte en forme d'urne de vote. Julie Desbois



Parmi les indices, une carte postale d'une étudiante française en Erasmus au Danemark. Julie Desbois



Libérer les bulletins de vote coincés dans l'urne, c'est l'objectif de l'escape game. Julie Desbois

L'escape game sur l'Europe remporte tous les suffrages

Lancé par le Pays du Ruffécois, un escape game itinérant sillonne la Charente pour sensibiliser le grand public à l'Europe et à l'importance du droit de vote. Un jeu pédagogique testé notamment par les étudiants de La Couronne.



CÉLINE AUCHER
c.aucher@charentelibre.fr

Qu'y a-t-il de commun entre un dossier de presse Airbus, une carte d'électeur et la partition de L'Hymne à la joie ? Les étudiants du Cesi, l'école d'ingénieurs de La Couronne, pourront répondre l'Europe, eux qui ont fini par dégoter tous les indices pour résoudre l'escape game « L'union des nations » ces deux derniers vendredis sur le campus. Ici, pas de joueurs enfermés dans une pièce mais une mallette et une boîte magique en forme d'urne de vote. L'escape

On ne s'attendait pas à un côté aussi sophistiqué et high-tech !



À chaque résolution d'énigme, les joueurs entrent une nouvelle étoile dans le drapeau européen. Julie Desbois

game mobile et pédagogique conçu par l'entreprise Code 60, à Gond-Pontouvre, à la demande du Pays du Ruffécois, dans le cadre d'une grande opération de sensibilisation à l'Union européenne et à l'importance d'exercer son droit de vote.

« Une façon de toucher le grand public un peu partout en Charente », souligne Laurent Danède, le président du Pays du Ruffécois, associé aux différents territoires charentais pour ce projet financé, comme toute l'opération, par des fonds européens. Avec un jeu mis gratuitement à disposition des communes, événements privés et publics, écoles, associations ou

entreprises (1). L'avantage d'un escape game itinérant, existant en quatre modules, qui a déjà commencé à sillonner le département et s'arrêtera notamment à la foire-exposition d'Aigre les 25 et 26 mai.

« Un escape game concentré dans une aussi petite boîte, c'est assez étonnant, avoue Bastien Garel, en 5^e année de formation d'ingénieur du BTP, qui a testé le jeu avec ses camarades de classe Valentin Boehm et Aël Douillard, entre deux cours. On ne s'attendait pas à un côté aussi sophistiqué et high-tech ! » 35 minutes, c'est le temps qu'il leur a fallu pour résoudre une suite d'énigmes, de la carte postale envoyée par une étudiante Erasmus au Danemark à son père

charentais jusqu'à une drôle de montre bloquée sur 10h10, en passant par une carte de l'Union européenne, depuis ses débuts à six pays en 1957 jusqu'à la sortie du Royaume-Uni en 2020 avec le Brexit.

Avec, à chaque fois, des étoiles du drapeau européen à incorporer, façon puzzle, au-dessus de l'urne. Jusqu'à libérer les bulletins de vote qui y sont coincés. Le pitch : débloquent la dernière urne lors d'une compétition électorale serrée, dont les électeurs attendent les résultats avec impatience.

Pas sûr que les élections européennes du 9 juin suscitent autant d'impatience. C'est tout l'intérêt de la démarche. « Développer des outils ludiques per-

met de discuter avec les nouvelles générations sur l'importance de leur participation démocratique », dit Anna Mignon, co-directrice du Pays du Ruffécois, à l'origine du projet, qui sillonne également les établissements scolaires et missions locales de Charente avec un autre jeu, de cartes cette fois-ci. « Beaucoup de jeunes ont des attentes en termes de défense, justice, environnement, santé ou éducation mais trouvent le fonctionnement du système politique très confus. »

De l'Europe au microlocal

Au-delà des élections, c'est le fonctionnement même de l'Union européenne et son histoire qu'éclaire cet espace game

ultra-pédagogique. Son créateur, Pierre Besson, à la tête de l'entreprise Code 60, est le premier à avoir appris un paquet d'informations. « L'Europe, je ne m'y intéressais pas vraiment, c'était loin de moi. Mais, en travaillant sur le sujet, je me suis rendu compte à quel point elle contribuait à l'économie locale. Je suis ainsi en train de voir s'il est possible d'avoir une aide pour développer un autre projet d'escape game pédagogique sur la sensibilisation au numérique responsable. »

Laurent Danède, maire de Tourriers, vice-président de Cœur-de-Charente et président du Pays Ruffécois, en sait quelque chose. « Sans les fonds européens, on ne ferait pas grand-chose aujourd'hui : ces aides complètent utilement celles des communes, des communautés de communes, du Département ou de la Région sur beaucoup de nos projets. La difficulté est de faire comprendre aux gens la complexité de tout ce système en forme de mille-feuilles. »

Pour cela, il faudra plus qu'un escape game. « Mais c'est une bonne piqure de rappel : je me souvenais de la création de l'Union européenne en 1957 mais on oublie vite que la Croatie y est entrée en 2013 », confie Bastien Garel, qui se fait un devoir d'aller voter à chaque élection. Comme son camarade Valentin Boehm. « Même si je ne sais pas forcément pour qui je vais voter : trop de choix tue le choix », avoue l'étudiant ingénieur. Là-dessus, il ne faut pas compter sur l'escape game pour lui souffler une idée : une fois ouverte, l'urne magique ne délivre que des bulletins blancs !

(1) Réservation par mail à contrats@petr-ruffecois.fr, avec copie à leader@petr-ruffecois.fr.